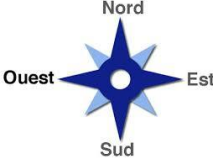


Atelier donnes dirigées – mercredi 04 mars 2020 (source UB)

Donneur EST VUL. Pers.	<p>♠ A953</p> <p>♥ RV3</p> <p>♦ 1086</p> <p>♣ R82</p>	
<p>♠ 74</p> <p>♥ 9872</p> <p>♦ 9732</p> <p>♣ D75</p>	<p>Nord</p>  <p>Ouest Est</p> <p>Sud</p>	<p>♠ DV10</p> <p>♥ D6</p> <p>♦ ADV54</p> <p>♣ V106</p>
	<p>♠ R862</p> <p>♥ A1054</p> <p>♦ R</p> <p>♣ A943</p>	

N	E	S	O
	1 ♦	X	pass
2 ♦	pass	2 ♥	pass
2 ♠	pass	4 ♠	fin

Rappel sur l' utilisation du X d'appel en intervention après ouverture d'une mineure au palier de 1

- posséder une valeur d'ouverture, être court dans la couleur d'ouverture, posséder 7 ou 8 cartes en Majeures et être recevable (3 cartes au moins dans la 4^{ème} couleur)
- ou posséder une main $\geq 18H$ quelle que soit la distribution

Rappel sur l'utilisation du cue-bid en réponse au X d'appel : seule enchère FORCING. Il permet de rechercher la meilleure manche (chelem ??) avec une main $\geq 11H$, sans enchère naturelle.

ENCHERES

Après l'ouverture d'1 ♦, SUD qui possède 13H, qui est court à ♦ et qui possède les 2 Maj. 4^{èmes} a la main idéale pour X. OUEST avec 2 points passe. NORD en réponse au X d'appel de son partenaire sait qu'une manche va être jouée puisque la force du camp est d'au moins 26H. Il n'a aucune enchère naturelle a sa disposition. il utilise le cue bid 2 ♦ SUD en possession des 2 Maj. 4^{èmes} nomme d'abord la moins chère 2 ♥. NORD annonce sa Maj. 4^{ème} 2 ♠. SUD qui est fitté nomme la manche : 4 ♠

ENTAME

EST a intérêt à raccourcir le déclarant dans la couleur d'atout afin de limiter les coupes possibles à K. Il entame la D ♠

PLAN DE JEU DU DECLARANT

Après l'entame, SUD dénombre 4 perdantes : 1 ♠, 2 ♦, 1 ♣ et une possible coupe
Les 2 perdantes K sont effaçables par la coupe. SUD va donc organiser cette coupe **en ne purgeant pas les atouts** et en ouvrant la coupe ♦ dès que possible.

JEU DE LA CARTE (déclarant)

Après avoir pris l'entame SUD joue le R ♦, EST prend et renvoie le V ♠ toujours dans l'optique de limiter les possibilités de coupe du déclarant.

Le V ♠ est pris de l'As. Le déclarant coupe un 1er ♦, rentre en main au R ♥, coupe un 2^{ème} ♦, rentre en main avec le R ♣. Il joue **petit** ♥ vers la fourchette As 10, prend la D ♥ de l'As, rejoue ♥ qui est coupé par EST. Ensuite, 1 ♣ de la main de NORD sera défaussé sur le 10 ♥ affranchi

Le contrat est gagné +1 pour un score de 450 points en N/S.