

Les cartes maîtresses du déclarant. L'affranchissement d'honneurs.

1°- Définition

On dit qu'une carte du déclarant est maîtresse lorsqu'elle ne peut être capturée par aucune carte du camp adverse.

le mort :	A R 3	A 4 3	R 4 2	D 4 3
	◇	◇	◇	◇
le déclarant :	5 4 2	R 5 2	6 5 3	R 5 2
	Le Roi est une carte maîtresse puisqu'il est épaulé par l'As	Le Roi du déclarant est une carte maîtresse puisqu'il est épaulé par l'As du mort	Le Roi du mort n'est pas une carte maîtresse	Le Roi du déclarant n'est pas une carte maîtresse

Remarque : Si un joueur détient la chaîne ininterrompue : As, Roi, Dame, Valet, 10, 9 etc, toutes ces cartes sont maîtresses.

2°- Le décompte des cartes maîtresses par le déclarant

le mort :	♠ A D 3	Il ne faut pas compter séparément les cartes maîtresses du mort puis celles du déclarant Il faut compter les cartes maîtresses couleur par couleur en intégrant les cartes maîtresses du mort à celles du déclarant : ♠ : 3 cartes maîtresses (A R D) ♥ : aucune carte maîtresse ♦ : 2 cartes maîtresses (A R) ♣ : 2 cartes maîtresses (A R) Au total 7 cartes maîtresses
	♥ R 10 5 3	
	♦ A 9 4	
	♣ V 8 6	
	N O E S	
le déclarant :	♠ R 6 2	
	♥ D V 4	
	♦ R V 6 3	
	♣ A R 5	

3°- Cartes maîtresses et levées certaines

3-1 : Le nombre de levées certaines dépend évidemment du nombre de cartes maîtresses :

le mort :	♠ A 5 3	♥ 7 5 3	♣ A R D V	♦ D 7 4 3
	◇	◇	◇	◇
le déclarant :	♠ R 4 2	♥ A R D	♣ 6 4 5 3	♦ A R V 2
Nombre de cartes maîtresses :	2	3	4	4
Nombre de levées :	2	3	4	4

3-2 Le nombre de levées certaines n'est pas toujours égal au nombre de cartes maîtresses

le mort :	♣ A R V	♠ R 3	♦ D V 10 5	♥ R D 7
	◇	◇	◇	◇
le déclarant :	♣ D 4 3	♠ A D	♦ A R 4 2	♥ A V 10
Nombre de cartes maîtresses :	4	3	5	5
Nombre de levées :	3	2	4	3

3-3 Le nombre de levées certaines est égal au nombre de cartes maîtresses, à condition que dans l'une des deux mains, il y ait autant de cartes que de cartes maîtresses détenues en tout par le déclarant

le mort :	♣ A R V 2	♠ R 3	♦ D V 10 5 3	♥ R D 7
	◇	◇	◇	◇
le déclarant :	♣ D 4 3	♠ A D 5	♦ A R 4 2	♥ A V 10 8 3
Nombre de cartes maîtresses :	4	3	5	5
Nombre de levées :	4	3	5	5

4°- L'affranchissement d'honneurs

4-1 **Cartes équivalentes** : ce sont des cartes de rangs consécutifs.

Ex : A R D V , V 10 9 , R D V 10 etc...

4-2 **Réaliser des levées avec des cartes de rang inférieur à celles de l'adversaire**

Pour ce faire, il faut obliger l'adversaire à utiliser ses cartes maîtresses.

Ex : si on détient R D V 8, on joue le Roi pour "faire tomber" l'As détenu par l'adversaire. A ce moment, la Dame et le Valet sont "affranchis".

4-3 **Conditions pour réussir une affranchissement d'honneurs**

- avoir une carte équivalente de plus que le nombre de cartes maîtresses détenues par l'adversaire
- avoir au moins une carte de plus que le nombre de cartes maîtresses adverses

Ex:

le mort :	♣ R V 2	♠ R 3	♦ D V	♥ D 7
	◇	◇	◇	◇
le déclarant :	♣ D 4 3	♠ D 5	♦ 10 4 2	♥ V 10
Nombre de cartes équivalentes :	3	2	3	3
Nombre de levées possibles :	2	1	1	0

5°- Le plan de jeu

Le joueur placé à gauche du déclarant (l'entameur) pose sa carte, le mort étale son jeu. A ce moment, le déclarant dispose de temps pour établir son plan de jeu.

- Il fait le compte des levées sûres
- Il en déduit le nombre de levées à créer pour réussir son contrat
- Il détermine les honneurs qu'il peut espérer affranchir.

Ensuite, dans la conduite du jeu, il faut impérativement affranchir ses levées manquantes avant d'encaisser ses cartes maîtresses dans les autres couleurs.

(Si le déclarant et le mort ont des mains qui ne comportent pas le même nombre de cartes dans une couleur à affranchir, il faut le plus souvent commencer par jouer les cartes du côté court.)

6°- Premières règles du jeu en défense

- En 3^{ème} position, on fournit une grosse carte pour empêcher le joueur n° 4 de remporter la levée avec une petite carte.

- Avec 2 cartes équivalentes, le joueur n°3 fournit **la plus économique**.

Ex : avec D V, il monte avec le V. Le joueur n°1 en déduit que son partenaire n'a pas le 10.