

L'ouverture de 2♣ fort indéterminé

On ouvre de 2♣ si on a :

1. - Soit un unicolore indéterminé avec en majeure 8 levées ou en mineure 9 levées (manche moins 2 plis)
2. - Soit une main régulière de 22 à 23H.
3. - Soit une très belle couleur majeure au moins 5ème avec 20 à 23 HL
4. – Soit un bicolore majeur 18H -21H

Sur une ouverture de 2♣, on répond 2♦ de manière automatique

L'ouvreur décrit alors son jeu :

Ouvreur	Répondant
2♥ ou 2♠ avec 6 cartes et 20-23HL ou 5 belles cartes et 22-23HL	- 4♥ ou 4♠ si 5HLD et 3 cartes - 3♥ ou 3♠ si 10HLD et 3 cartes - 3 SA si fit incertain et points manche - changement de couleur si ≥ 8HL et 5 cartes
2SA avec 22-23H main régulière	- 3♣ Stayman avec au moins 2H - 3♦/ 3♥ Texas même avec 0 point, etc...
3♥ 3♠ 3♦ 3♣ avec 7 cartes ou plus il faut 8 levées de jeu à ♥/♠ 9 levées de jeu à ♣/♦	On annonce la manche avec 2 levées de jeu
3SA avec un bicolore ♥/♠ 5/5, ≥18H et 4 perdantes	4♥ ou 4♠ selon son jeu, ne laisse 3SA que si de vrais arrêts ♣/♦ et remontées ♥/♠

Le répondant peut passer si son jeu ne répond pas aux critères ci-dessus.

L'ouverture de 2♦ forcing de manche

On ouvre de 2♦ si on a :

- 1°- au moins 24HL et 5/6 cartes en majeure
- 2°- au moins 24 HL et un jeu régulier
- 3°- un unicolore et 9/10 levées de jeu (la manche moins une levée)
- 4°- un bicolore majeur avec 24 HL

C'est-à-dire toutes les mains de 24 HL et + et les mains unicolores de 9 (majeure) ou 10 (mineure) levées.

Enchères conventionnelles du répondant :

- 2♥ avec 0-7H et pas d'As
- 2♠ avec 1 As majeur
- 2 SA avec ≥ 8 points ou 2 rois mais pas d'As
- 3♣ avec l'As de trèfle
- 3♦ avec l'As de carreau
- 3 SA avec 2 As

Quel que soit son jeu, le répondant ne doit pas cesser de répondre avant que le niveau de la manche soit atteint.